

天地尚未變色之前
是無名小卒活躍的舞台

軒轅劍外傳

楓之舞



大宇資訊有限公司

國內郵資已付
台北郵局
台北第十一分局
掛號
台北字第0688號

雜誌郵

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號
中華郵政台北字第332號執照登記為雜誌交寄

台北市忠孝東路二段88號8樓
TEL: (02) 3563567 (代表號)

軟體之星
SOFTSTAR MAGAZINE

春季號
1995/3
25
大宇資訊
贈閱

龍門病毒教室專欄

春秋爭霸傳2

天使帝國2攻勢

MISS SEX 阿性

抓圖達人2



1995台北電腦軟體展
5月5日-5月9日

明星志願熱賣中

明星志願

隨著春假的到來，大宇資訊推出年度第二款的新作《明星志願》，創新形態的養成遊戲，包含了經營與培育雙重策略，是一套不可錯過的模擬遊戲

最佳廣告模特兒選拔！

首先在會十月先登場的是「最佳廣告模特兒選拔」，這個獎項是針對拍過廣告的明星所設立的，只要是今年度所拍的廣告都會被加以評審。選出成績最好的三個作品並公佈入圍的廣告明星進入決賽來加以選拔。選拔會上三位明星依序在伸展台上擺出最有信心的姿勢以獲得評審的青睞，第一名可獲得獎盃一座，而且還可使該明星增加不少屬性，除此之外第二名可得到鼓勵性質的「潛力新人獎」。由於廣告成績的好壞並不容易從遊戲中看出來，所以要增取入圍機會就得靠多拍些廣告片囉！另外，遊戲中出現的演藝黃牛如果玩家能多請他「關說選拔會」幾次，這將對入圍會有幫助的。



接下來就是十一月頒發的「最佳金曲演唱獎」，評審們會在十月底先選出年度唱片成績最好的三位明星來參加此一歌唱人獎。參賽明星在高歌一曲後，評審委員們就會將明星的現場表現與唱片成績做個整合的計算，然後頒發給第一名明星代表最高榮譽的獎盃一座，當然也會使該明星增加不少相關屬性。由於入圍與否，完全決定於作品成績的好壞，因此多留意「影藝排行榜」中的唱片排行就大概可以知道是否有入圍的機會了。

接下來十二月所發表的是「電影金像獎」，這個大獎與前兩項稍有不同。「潛力新人獎」與「最佳演技獎」是分開的，也就是會有兩個入圍名單的出現。同樣的入圍明星必須擊敗另外兩名對手才能贏得獎項，尤其是「最佳演技獎」中對手很可能是成名已久的大牌明星，因此想獲得第一名的獎盃可不是件容易事囉！如同「金曲演唱獎」一般，入圍也完全依據明星拍攝的電影成。你會發現飾演主角的片子成績更好的多，因此盡量選一些徵求主角的影片並在拍片期間安排一段「電視專訪」相信這樣一定能讓你旗下的明星擠進頒獎典禮，至於是否能得獎，就得看你的培育功力了。



演藝事業的最高挑戰！

瞭解了以上三個大獎的重點後，最後向讀者介紹奪得三大獎盃的關鍵，基本上還是要靠入圍明星的屬性，「廣告模特兒選拔」比較的是明星的儀態、氣質與性感，而「金曲演唱獎」雖然也是以歌藝與自信為主，但搭配著明星特有性的其他屬性也具有決定性的影響，也就是說評審委員會以明星的特質為參考選擇適當的屬性來加以計分，因此個性鮮明的明星常常會有出線的機會，當然明星的名氣也是個很重要的參考項目。「電影金像獎」除了將歌藝的比較改為演技外，大致與金曲獎相同，希望以上可以對各位經紀人有所助益，也祝福各位讀者的明星都能在頒獎典禮上滿載而歸。



驚天動地的魔法戰爭 即將展開！

上市中

魔法世紀 MAGIC CENTURY 2



- ★強化戰場支援與包圍效果，更具戰略性。
- ★提供戰鬥時敵我攻防陣型戰術多變化。
- ★傳說部隊與怪獸的支援，增添變化效果。
- ★精心設計戰鬥AI，享受SLG的樂趣。

- ★靈活運用轉職功能，小兵也能立大功。
- ★多路線發展，共有八個主角可供選擇。
- ★94種角色加73種魔法，組合千變萬化。
- ★全圖形指令介面加上滑鼠操作最方便。

編者的話

以往國內市場上的P.C.休閒軟體，除了國人自製之遊戲外，其它多為歐美的遊戲，而日本的產品則只有少數幾種。不過今年內玩友可能會發現一個趨勢，日本的遊戲已大量進入台灣市場。

可預料的是，今年台灣的P.C.遊戲市場將是一片戰國時代，國內業者自行開發的遊戲再加上歐美日的產品，據估計可能會超過三百種（其中國內自製的部份約是三分之一），幾乎每天都會有一種新遊戲上市，玩友可能還來不及看到它就被更新的产品給淹沒了，如何加強並凸顯產品本身的獨特性及吸引力，就成為業者努力的目標。

雖然發行外來的遊戲比自行開發遊戲所下的成本要少得多，但擁有自己的智慧財產權去開拓國內外更大的市場才是永續經營之道，我們期盼國內業者能設計出高品質的產品來攻佔市場。

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證警政字第7633號

中華郵政台北字第3332號登記為雜誌交寄

發行人兼總編輯●李惠萍

主 編●丁淑姿

美術編輯●謝建宏

特約作家●劉國輝、羅文鴻、蔡明宏、蔡建雄

發行業務●畢文獻、林增科、林強、郭基冠、張啟宏

發 行 所●軟體之星雜誌社

社 址●台北市忠孝東路二段88號8樓

電 話●(02)3563567(代表號)

傳 真●(02)3560960

服務專線●(02)3560955

B B S●(02)3918345/3918351/3918353

郵政劃撥●1277894-5 大字資訊有限公司

印 刷 所●日茂製版印刷股份有限公司

地 址●台北市大馬路157號6樓

電 話●(02)3942200-4

目 錄

目錄

明星志願-----	封面裡
龍門防毒教室-----	4
阿性-----	8
兒童多感度英語-----	10
春秋爭霸傳2報導-----	14
天使帝國2攻略-----	17
雙向道-----	19

MONKEY · B

講到 MONKEY.B 這隻國產病毒，無不令人有股毛骨悚然之感。或許許多玩家還很陌生，它可是現橫掃臺灣北、中、南三區的超級大病毒。筆者有個朋友將軟碟送到電腦商更換 1.44M 磁碟機，回來就中了此病毒，可見很多電腦商一樣也會有此困擾，甚至電腦公會電腦部被病毒此病毒所感染，可見其流行的程度，在 BBS 上也看到有人已被此病毒毀掉了 5 台電腦。此病毒的破壞威力，實在驚人，筆者就為了要試一試其威力。在使用龍門防毒系統後，覺得此病毒似乎並沒什麼可怕，因為使用龍門防毒系統的 VMEM 及 NVCLEAN 可很輕易的將此病毒清除乾淨，就想試一試別種防毒系統的功力是不是也如此有效，在作好萬全準備(先使用防毒卡，將硬碟的 Partition Table(硬碟分割表)，Boot Sector(開機磁區)，先儲存起來，以備硬碟被破壞時，可重新挽救回來)，在極有信心下試用別種解毒軟體，沒想到不解還好，一解反而事應難重，一瞬間不但 Partition Table, Boot Sector, ROMBIOS Data, 甚至連 FAT(檔案配置表)皆被破壞，使用防毒卡也無法再挽救回來，因為 FAT 已被破壞，最後只有再重新 Format 硬碟。在此建議大家，遇到 Monkey 病毒時，千萬不要自作聰，最好先詢問朋友，那家的防毒軟體可解除此病毒後再使用，否則後果就會一發不可收拾。

以下介紹 Monkey.B 病毒的特性及其感染方法：
病毒名稱：MONKEY.B (俗稱 MONKEY II)

第一次發現日期	1993 年 5 月
病毒類型	系統型病毒(System Virus)
傳染磁區	硬碟的主開機磁區(Master Boot Sector, 簡稱 MBS) 及硬碟的系統開機磁區(System Boot Sector, 簡稱 SBS), 及軟碟片的系統開機磁區(SBS)
病毒特性	記憶體長駐型：佔記憶體 1KBytes, 並會長駐在記憶體的較高位置隱匿型(Stealth)病毒
病毒徵狀	(1)使用乾淨的 DOS 磁碟片由 A 磁碟機開機時，無法找到 C 磁碟機，但使用含有 MONKEY.B 的 DOS 磁碟片由 A 磁碟機開機時，可以看到 C 磁碟機。 (2)執行 CHKDSK 程式，未感染時主記憶體為 655,360 Bytes, 感染後為 654,336 Bytes

感染途徑

- (1)軟碟：軟碟感染在 SYSTEM BOOT SECTOR 所以當您以中毒的軟碟片開機時，就會令你的硬碟中毒，雖然此軟碟片不含開機檔案，仍會將 KEY.B 病毒感染給硬碟。
- (2)硬碟：當 MONKEY.B 感染給硬碟時，將會將硬碟的主開機磁區(MBS)到別的磁區，然後再將備份本身的病毒碼遷入原來 MBS 位置的舊磁區，MONKEY.B 的病毒碼就成功的在第一個磁區的主開機磁區上執行，結果是電腦系統認為開機還是正常的狀況，結果此病毒會安裝它本身長駐在記憶體，並開始感染給所有在此電腦作存取(例如：執行 COPY)且沒作防寫保護的軟碟片。

消除病毒

使用龍門防毒系統的最新版(可從大宇公司 BBS 上免費得到最新版本的自動解壓壓縮程式 NVC-0003.EXE, 內含下列 3 個檔案：
VMEM.EXE：新增程式，可偵測及銷壓 MONKEY.A，"MONKEY.B"，"FRANKENSTEIN" 等三種病毒在記憶體之發作威力。
NVCLEAN.EXE：更新版，能夠掃描及清除 MONKEY.A，MONKEY.B，FRANKENSTEIN, ELAINE 等病毒。
NYC.DEF：更新的病毒資料庫，可提供 NYSCAN.EXE 及 NYCM.EXE 掃描 5715 隻病毒。
請於開機後(不管有無中毒)，先執行 VMEM，若有中毒將會產生如下所示：
MONKEY.B deactivated in memory!
之後再執行 NVCLEAN C:，將會產生如下所示：
MASTER-BOOT-SECTOR: Infected
Original Copy Found
(C)lean, (C)o'mtinue, (E)xit?
按 C 鍵後出現：
Cleaned

即表示 NVCLEAN 已在硬碟搜尋到原來的系統磁區，並將原來的系統開機磁區救回。在解毒後，雙用 NYSCAN 在記憶體仍掃到此病毒，但已無發作功能，所以在解毒後，請立即關閉電腦電源，重新開機，再掃描可發現 MONKEY.B 已被清除乾淨。

若是軟碟片中中了 MONKEY B 病毒，請執行 NYCLEAN A：或
NYCLEAN B：即可！！

NYCLEAN 的解毒功效：

因 NYCLEAN 含有「龍門萬能開機引擎(NORMAN UNIVERSAL BOOT ENGINE)」，它能把 C 硬碟已經被已知型或未知型病毒感染之系統磁區，救回為原來的系統磁區。在系統型病毒感染硬碟之前，通常它會先將系統磁區隱藏在硬碟的某個其他位置，然後再將它本身之病毒碼放在系統磁區。當 NYCLEAN 發現了被病毒感染之系統磁區時，它會很快地在硬碟搜尋原來的系統磁區，並將損壞之系統磁區救回。

當然有一些覆蓋型的系統型病毒不會將原來的系統磁區隱藏在硬碟的其他位置，他們只會將其本身的病毒碼寫在系統磁區內。在此種狀況，NYCLEAN 會依據儲存在 ROM BIOS 及 DOS 的硬碟結構資料：包含 硬碟分割表資料 (Partition Data) 及 BIOS 參數區塊資料 (BIOS PARAMETER BLOCK Data)，產生一全新的系統磁區。

DH2

介紹完一隻國內流行的 Monkey B 的系統型病毒後，以下特別介紹一隻現在東亞地區(尤其是東南亞)流行於網路的 DH2 檔案型病毒。此病毒可能也會在不久的將來流行於台灣，現事先作報導，以便大家瞭解此病毒。以下報導為 1995 年 1 月 23 日美國出版的 LAN TIMES 雜誌所刊載的文章：Mr. Ben Rothke 為紐約 Track Data Corp (即時買賣行情資料銷售公司) 的網路部經理，他有一朋友公司的 13 台 Novell 的 Netware servers (網路伺服器) 含有超過 15 GB 的資料被 DH2 病毒所感染。Mr. Ben Rothke 詢問了所有他所知道的防毒軟體銷售商，但都回答沒辦法清除 DH2 病毒，並且沒有一家公司能夠確定在幾週內可解決此病毒。最後透過 CompuServe 才查到只有 Norman DataDefense System Inc. 公司的 FireBreak 及 Armour 防毒系統，才能清除 DH2 病毒，進而拯救了他朋友的病毒急難。此篇文章所提到的 FireBreak (強網) 及 Armour (鐵衛) 是我們後續準備在台灣為電腦網路及單機工作站所上市之產品，其掃描及解毒的主程式，正是龍門防毒系統的 NYSCAN.EXE 及 NYCLEAN.EXE。

註：大字資訊將於下期開始開辦「防毒教室」，由龍門防毒小組成員負責解答各類電腦病毒上的問題。歡迎來信指教，來信請寄於「臺北市寧夏路二段八十八號八樓」，龍門防毒教室收，郵政：若有特殊無法解開的病毒亦願以圖片或碟後寄給我們，我們將以最快速的方式為大家服務。

以下介紹 DH2 病毒的特性：
病毒名稱：Die-Hard-2 (俗稱 DH2)

第一次發現日期	1994 年 4 月底
病毒類型	檔案型病毒 (File Virus)
病毒長度	4,096 Bytes，其中部份被編譯，所以很難被一般的解毒軟體所清除，此病毒包含抗偵錯碼 (Anti-debug Code) 能阻止病毒碼被軟體轉換工程 (Reverse Engineer) 破解。
傳染方法	所有的執行檔 (COM, EXE 檔及所有覆蓋型式的檔案)，也包含 COMMAND.COM
變種病毒：	尚未發現
檔案長度增加	4,096 Bytes 到 4,122 Bytes。
病毒特性	<ul style="list-style-type: none">✓ 記憶體駐型：藉由操縱 DOS 的記憶體控制器，會長駐在記憶體的較高位置，使用電腦系統的公用程式無法查出此病毒長駐在記憶體。✓ 隱藏型 (Stealth) 病毒：它使用堅強的隧道式技術 (Strong Tunnelling Technique) 以規避所有防毒軟體 TSR 的偵測，當此病毒長駐在記憶體後，它能夠隱藏它自己，以避免被防毒軟體及系統公用程式所發現。
徵狀	當 VGA 螢幕轉變為大多數 Game 所使用的 13H, 320x200, 256 色彩圖形模式時，會在螢幕上顯示 "SH" 的紫紅色文字。
病毒特性	會感染給執行，開啓，關閉及被編輯產生的檔案。大多數的別種病毒會當機在網路驅動程式被負載的時候，但 DH2 病毒卻能夠很精確地蔓延橫貫整個網路，以很的速度傳染病毒，並且能夠在 Windows 狀態下傳染給別的執行檔。
損害程式	會防礙 Windows 狀態下 EXE 檔案的執行，干擾遠端的印表及造成軟體經常性的互相衝突。
普及地區	流行於東亞地區 (East Asia)
編譯文字	"SH", "Die Hard 2"



最OPEN的少年Q版漫畫

百無禁忌

M I S S 阿性

即將改編成電腦遊戲，為你（妳）解決任何疑難雜症！

你是不是正在談戀愛？還是預備要談戀愛？為什麼對方總是會給你些意想不到的狀況，搞得你一頭霧水？俗話說得好知己知彼，百戰百勝，當你對自己與異性的了解越多時，你成功的機會越大。

你聽說過「歐南行為」嗎？聖經中有一篇歐南的故事，在這個故事中，上帝懲罰歐南，因為他「把他的種子灑在地上」。後來有些人認為歐南的故事就是……

你曾經在父母想盡辦法把你支使開以後，又偷偷跑回去看他們在做什麼嗎？



騎機車載女孩時，你會喜歡那種緊急煞車後的感覺嗎？

有人說：「現在，當你與一個人發生性關係的同時，你不只是和她（他）發生性關係，你也是在和與其發生過性關係的伴侶及這些伴侶的伴侶們發生性關係。」你（妳）懂這句話的意思嗎？

你是否曾經有些難以啓齒的問題，卻不知道要問誰呢？也或許你已經發現了，地球上居然有1/2的人類和你不同，而你還不知道到底有什麼不同？透過遊戲，你將會知道自己對男女兩性的了解有多少，以及是否需要修正一下自己對愛情的態度。

最重要的是不要忘記一當你行動時，還有別人也已經展開行動，你必須贏過他們，證明你是最強的，因為在愛情的戰場上，只有一個優勝！不努力一下，你……對得起自己嗎？

世紀末俠情 RPG 終極大作

敬請密切注意上市日期

仙

劍奇俠傳

仙劍既出鬼神辟易
奇俠登場笑傲群雄



大宇資訊有限公司

大宇資訊有限公司 111 101 101 101 101 101



兒童多感度英語

CD-ROM
光碟版



榮獲資訊應用獎之特優套裝軟體

美國加州移民兒童小學1-6年級必學英語語彙

內容特點：

這套教材是由語文學專家以其多年的兒童英語教學經驗及針對兒童學習心理所精心研究而成，並且結合電腦多媒體科技而製作出能同時提供聲音、文字及生動有趣畫面的「兒童多感度英語」。兒童可以經由多媒體電腦環境來學習基礎英文，讓學習英文變的輕鬆有趣。

「兒童多感度英語」系列包括「基礎生活篇」及「環境邏輯篇」。學習年齡為4歲以上到12歲兒童。從教導字母大、小寫、子音、母音的發音，到學習日常生活字彙、句子、算術、故事，所有課程運用多媒體電腦科技，將英語老師清楚的發音放入教學軟體中，而不是一般的電腦合成音。孩子可以以聽到正確的美語發音，並當場錄音，再和電腦畫面同步播出比對，以增加孩子的樂趣與信心。

得過中華民國傑出資訊應用獎的雙語「兒童多感度英語」，是兒童學習英語必備的教材，真正能啟發兒童學習的興趣，奠定完整的英語學習基礎，帶領兒童導入英語世界。感謝英語教師的一致推崇，此教材不僅暢銷台灣更是轟動大陸。有了它，您不必再擔心孩子的英語學不好。

功能簡介：

- ◆ 聆聽→無層次聆聽該句
- ◆ 錄音→錄下自己的發音與腔調
- ◆ 比對→即時比對自已與老師的發音
- ◆ 打字→英文打字指法練習
- ◆ 拼字→培養聽音就能拼字的能力
- ◆ 舊節→個別音節發音
- ◆ 翻譯→中文解釋

內容說明：

I. 基礎生活篇

● 入門篇

- (1) 有聲筆劃 (4) 說故事
- (2) 有聲鍵盤 (5) 容標
- (3) 單字練習 (6) 有聲算術

● 初級語彙

- (1) 人物 (4) 身體
- (2) 學校 (5) 動物
- (3) 數字

II. 環境邏輯篇

● 中級語彙

- (1) 吃的東西 (2) 顏色、形狀、大小
- (3) 穿著 (4) 位置與方向
- (5) 類比觀念

● 高級語彙

- (1) 交通工具 (4) 家庭用品
- (2) 時間與天氣 (5) 差異觀念
- (3) 玩具、工具、錢

系統需求：

IBM PC 386 以上或相容電腦
DOS 5.0 及以上版本
1 MB主記憶體
VGA顯示卡

CD-ROM DRIVE
聲霸卡或其100%相容卡
喇叭或耳機
麥克風 (建議選購)



開發公司
雙語資訊(太平洋)股份有限公司
臺北市信義路四段155號8樓之1
TEL: (02) 7060330 FAX: (02) 7036198

發行公司
大宇資訊有限公司
臺北市忠孝東路二段88號8樓
TEL: (02) 3563567 FAX: (02) 3560960



充滿中國風味的神祕RPG故事

妖魔道

即時戰鬥系統，體驗分秒必爭的緊張快感。
 簡便字對話系統，感受新的互動式人性化交談。
 隨著劇情的變化，製作七十餘首動聽的配樂。
 合乎人性的操作介面，遊戲過程更得心應手。
 多變化的視線式劇情，讓您更能融入遊戲世界。
 即時變化的地圖場景，以兩種不同遊戲角色冒險。



天使帝國2

一個劍與魔法的世界！
 一場天使與惡魔的戰爭！

全動畫式的華麗戰鬥畫面，展開激烈激烈的戰況及各兵器獨特的魅力。
 戰場上導入NPC系統，友軍將成為玩家最有力的支援。
 五大系35種魔法組合可供玩家自由選擇使用，創造出只屬於自己的超級部隊。

親切的圖形指令介面全程支援滑鼠，新增「全體命令」可成戰況指揮全體角色行動。

戰場上穿過過場畫面及對話模式，並導入逃關條件，賦予戰路遊戲全新面貌，構成一個豐富動情的戰略遊戲。



好評熱賣中



春秋爭霸傳2

首創古代中國即時戰略遊戲

大宇公司原本預定三月份推出的大型古代戰略遊戲春秋爭霸傳，推出日期恐怕要延後了，原因是該製作小組抱持好還要更好的心理，對遊戲作部份的調整與再修正，也請各位玩家體恤該小組求好心切的苦心，耐心再多等一下。

西周末年，周幽王荒淫無道，寵幸褒姒，周王室大亂，導致異族犬戎入侵鎬京，一場燒殺劫掠下來，幽王被殺，褒姒被蠻族擄去，不知去向，眾封國於是擁立幽王的外孫姬宜臼登位，就是周平王。但鎬京經犬戎洗劫之後，人民流離失所，斷瓦殘垣，幾乎成了廢墟，平王只好將首都遷到洛陽，史稱東周。周王朝經歷此劫後，統轄範圍縮小，兵源和財源跟著減少，已無力量支撐周王原有的威風，各諸侯國遂自產生擴張領土和稱霸中原的野心，後世史學家就將這段時期稱為「春秋時代」。

春秋時代，一個混亂、不安、分裂、內戰頻繁的時代，在這樣的時代巨變之下，學術思想百花齊放，知識份子提出不同的思想，以求能建立新興力量，拯救動盪不安的時代，這種結構巨變、百家爭鳴的景觀，使春秋時代成為中國的黃金時代。



使你有完全置身於古中國的感受！

本遊戲採用640*480高解析模式，45度斜角捲軸畫面，將中國古戰場真實的呈現，正下方附有縮小之中國地圖，選擇與查詢上更為方便，再談到指令部份，包含五大項基本指令，分別是軍事、外交、內政、工商、查詢，其中再延伸將近四十項工作內容，值得一提的是採用了滑鼠操作介面，不管在資料輸入、輸出或圖形處理速度上，都有很好的表現。

遊戲自公元前七七〇年至公元前四四七年，玩家可選擇成為「春秋霸主」或「統一中國」作為勝利條件，「春秋霸主」是以外交手腕、商業活動為主要手段，軍事為次要，藉以提高聲望，達到霸主的地位。而「統一中國」則是以擁有領土為目的，因此戰爭是不可避免的，有關軍事方面的活動就格外重要。

春秋爭霸傳2在工作方面採用了即時處理模式，遊戲中並不限制每個月只能執行幾項工作，在時間限制之中只要決策正確，速度掌握得當，就能執行更多項的工作，遊戲中除了人物能力的不同外，我們加入性格這項變數，性格將會影響每個人物的工作效率及決策方向，使遊戲更為真實化。至於戰鬥部份，同樣為即時模式，在部隊調度與戰術運用上就必須分秒必爭，政治、外交的善變，加上無地域限制的地圖戰場，將使戰爭局勢更顯得複雜、更切合真實情況。如果你厭倦了時下戰略遊戲一成不變的攻城掠地，那春秋2複雜的商業活動，善變的外交局勢以及分秒必爭的戰鬥一定會給您猶如置身其中，與眾不同的全心感受。



抓圖獵人II

熱烈發售中

您用過集功能強大與操作簡便於一身的抓圖程式嗎？抓圖獵人II就是這麼一個功能強大又容易使用的程式，只要您用過它，那您將喜歡上它，它將是您抓取螢幕上美麗圖形的一把利器，它的便利將遠超過您的想像，無論如何，先試試再說吧！

提供您需要的十二大特點：

1. 可步進執行：可控制程式執行速度，產生步進執行，跟踪追蹤動畫時，絕不跳過您要的任何精彩畫面。
2. 可隨時隨到：您是否遭遇抓圖程式因被鎖定畫面而抓不到圖？那已經是過去式了，抓圖獵人II隨時隨到，絕不讓您看您要抓而抓不到的畫面而興嘆。
3. 可自定大小：您可依您的需要自行決定要抓下任意大小任意位置的圖。
4. 支援多種格式：支援 VGA、CGA、EGA、VGA 和 E7000、E7400、Trident8300、Trident8900、S3、VESA... 等 Super VGA 卡，滿足您全方面的需要。
5. 它簡單易用：抓圖獵人II不但功能強大而且簡單易用，您可以用最少的步驟最少的時間就可以輕鬆輕鬆的抓下任何您想要的圖，不必記一堆繁雜的指令。
6. 可自定路徑：抓圖時，不但可以指定檔名，還可以指定路徑，抓圖獵人II還與您建立位元串的長度與您指定檔名加路徑，讓您存檔更方便。（某些抓圖程式無法讓使用者完全自由指定檔名）。
7. 有錯誤處理：有完整的錯誤處理，決不會因為操作上小小的錯誤導致當機的問題，否則作圖將顯示錯誤訊息，並可重來，真真親和力。
8. 儲存顏色數：在 VGA 上可儲存顏色數，保證顏色呈現。
9. 附轉檔程式：功能簡單式轉檔程式，以選擇方式輕輕點點將抓下來的圖形轉成 PCX 檔，方便您在排版、繪圖... 等方面的運用。
10. 附秀圖程式：抓圖獵人II附有附秀圖程式及其靜態檔，不但可以直接秀圖方便您使用，更附上以 C 語言所寫的秀圖程式之原碼，不但能讓您了解秀圖程式的寫法和運作，更是有心想學習秀圖程式者的最佳參考資料。
11. 檔名可選擇：檔名中的數字可自動遞增，方便您抓取連續圖形的使用。
12. 圖形方便使用：抓圖獵人II抓下來的 PCX 檔，其儲存格式和 TURBO C 及 TURBO PASCAL 內部所使用的格式相同，方便您寫程式。

天使帝國2攻略

龍塔第二層

全軍上到了第二層，妮雅見到中間的城牆有大批軍隊駐守，吩咐全軍守在下方，排出現理想的守勢，等待敵人自動跑下來。此將全軍便趁著敵人軍隊攻擊力分散，各個擊破，轉戰第三層。

龍塔第三層

到了第三層，敵人數量比前兩層多。希蜜建議全軍先解決下方的敵人，再移往中間無人駐守的城牆，趁機會對付上頭的敵人主將芳。否則妮雅全軍的立場會有些危險。（最好培養一為專司補血的魔導師或祭司師，對作戰有相當的幫助）

龍塔第四層

妮雅依舊採用相同的戰術，但是這一層的敵軍擁有殺傷力極強的巨斧戰士，所以防禦隊形必須盡快排好。正當被太多敵人圍攻時，希蜜指揮魔導師使用冰系魔法，在配合莉多的毒毒咒語，即可迎刃而解。蘇達則率眾解決敵軍的營地和祭師，以免敵人有補血的機會。（如果此時兵種能力已很強的話，不妨快速向上移動直接找敵主將傷）

龍塔第五層

此層只能選八個人出擊，因此妮雅非常慎重地選人進行戰鬥。（不可偏向某一兵種，但一定要帶著能補血的魔法師）

龍塔第六層

見到敵人的陣容，妮雅吩咐部隊決不能硬闖，先死守原來的地方，等待著敵人下來。此時，希蜜再指揮魔法師利用能毒咒或冰系法術攻擊，否則難有勝算。

龍塔頂部

妮雅等人到了塔頂，見到了這些龍塔的守護者，也談起了雙方之間的誤會。就在眾人傷腦筋之際，「死亡之谷」的使者出現了，忽然幻化成當時攻擊飛船的妖魔，對妮雅等人展開攻擊。妮雅趕緊指揮全軍備戰，採用人海

戰術，先派弓箭手和魔法師攻擊妖龍，再施展「防禦下降」及「攻擊增加」的法術增加攻擊效果。正當眾人打的妖龍手無還擊之力時，瑟斯突然出現，幫忙打退怪物。瑟斯的出現，讓眾人都大吃一驚。妮雅趕緊詢問瑟斯女帝的下落，但瑟斯始終不肯透露，只說不久後真相就會大白，又說要注意最高魔導師葛帝拉絲。接著便施法解除龍王的封咒，然後消失，但行蹤被葛帝拉絲追蹤成功。於是龍王指示龍塔的部隊跟著妮雅，並由守護者施法將所有人傳送「焦土森林」，繼續尋找女帝的行程……

焦土森林

到達「焦土森林」後，發現有一小村落，但村落中遍地死屍，像是才經過一場激烈戰鬥的。其中有位士兵查看死屍，卻發現原來都是些假人。就在妮雅驚訝擔憂的同時，一隻妖魔及五個魔祭師從地下竄出，準備攻擊妮雅一行人。妮雅趕緊吩咐全軍應戰，隨即率領數個精英往前纏住妖魔，其餘人則留在原地與魔祭師周旋，就靠著妮雅率隊同心協力，又再一次寫下勝利的篇章。

死亡之谷下

眾人來到死亡之谷下，妮雅一見那兒有大批的敵人駐守著，陣容不弱。如果心想硬碰硬的話恐怕要花不少時間，於是將兵力分佈守在石梯約第三層的地方，其最主要的目的是為了要引來敵軍大部份的人。就在敵軍過來差不多時，妮雅可趁機一口氣衝上死亡之谷頂端，贏得勝利。（妮雅開始最好就是轉職為騎兵類，在這一關，快動作騎士妮雅比較吃香）

死亡之谷城堡前

妮雅部隊轉來到死亡城堡前，這一關敵軍數量實在多的嚇人，妮雅要求眾士兵步步為營，穩紮穩打，慢慢地依序解決掉城堡下方的敵人後，養精蓄銳一番，在向上頭移動；妮雅等人在這一仗打得非常吃力，但是終於攻入城堡見到拉那洛軍的魔女——碧娜維姬。

遭遇碧娜維姬

妮雅一行人進入城堡，終於見到拉那洛軍，緊接的又是一場殊死的惡戰。不過敵我兵力比較一比四，相差相當懸殊，妮雅率全軍立刻殺上去，解決掉碧娜維姬旁邊的兩個隨從，再對付碧娜維姬本人就容易多了。

（下期續載）



東向西向雙向道 東問西問隨你問
看官放馬過來 小弟接招候教

Q：我買『軒轅劍外傳～楓之舞』，但卻無法常安裝，檢查後發現有些碟片為空片？？

A：關於此問題由於第一次嘗試更換新拷貝廠生產碟片，因配合度問題一時不察發生磁片損壞再加空片流出，造成許多使用者困擾，公司對此深表歉意，並會再度加強生產品質。若使用者有磁片空片或是法術嚴重當機，請直接上大字 BBS DL或打服務專線通知本公司，我們會儘速為您處理。

Q：我買『明星志願』，安裝時出現奇怪的畫面無法進行安裝！

A：這可能是『明星志願』的安裝程式和你電腦中的常駐程式衝突，請用乾淨的開機環境開機後再重新安裝；它和 DOS 的 SHARE 程式有衝突，請勿載入它來玩本軟體。

Q：『仙劍奇俠傳』可否推出磁片版，我沒有光碟機……

A：仙劍由於一些玩家反應光碟版沒光碟機的人不能玩，對於這點本公司將會審慎考慮，希望能使絕大多數的玩家都能玩到！

Q：大宇的遊戲為何經常延後上市？

A：由於遊戲製成過程中經常發生企劃、程式對於遊戲某些地方覺得不盡理想，而常常為使遊戲更好而一再地修改其內容，最後造成無法準時上市的結果，但這是為了讓玩家有更好玩的遊戲可玩，請大家見諒。

Q：大宇的遊戲為何只支援聲霸卡，沒有支援MIDI？

A：因為以往玩家所擁有的音效配備大多是聲霸卡，而 MIDI 是少數經濟上能許可的玩家才有，基於開發成本效益而只支援聲霸卡，現在因 WAVE TABLE 漸漸流行，它可以達到基本的 MIDI 效能，支援 MIDI 已是勢在必行，大宇也開始製作 MIDI 音樂，而我們在 FM 音源上的既有水準，使得在 MIDI 上不能草草了事，因此較慢推出支援 MIDI 的遊戲，請各位玩家耐心等待，大宇會盡力去做好 MIDI 方面的支援。

Q：我寄出的信件好久了!!但都沒有一個下落，可否請貴公司的服務部門幫我查查呢??

A：近有很多玩家反應寄出的信函都得不到回應，據服務部門指出收到很多地址不明及錯誤又苦無電話聯絡之信件，導致信件信函頗多，若您有寄出許久但無收到回信之玩家，請主動向服務部聯繫。

編號	品名	類別	產品簡述	平台	支援聲卡	價格
G0005	七 聖 本 傳	動作	由七聖聖者組成，共分四門篇及特別篇兩篇	MSX MSX		480
G0006	龍 龍 龍 龍 龍	益智	精采冒險，人工智慧與多種角色不同陣戰	MSX MSX		250
G0011	鳳 少 女 之 魂	動作	冒險動作，你體驗的遊戲，就讀少女的冒險旅程	MSX MSX MSX		250
G0012	神 龍 之 魂	動作	二次大戰末，中國龍與魔龍全面反叛，迎戰吧!	MSX MSX MSX		300
G0014	龍 之 魂	動作	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX MSX		150
G0017	龍 之 魂	動作	彩色版只限彩版，遊戲中多位對手與多種魔龍	MSX MSX MSX	MS-100 聲霸卡	380
G0018	神 龍 之 魂	RPG	中國 RPG 史上空前動盪，由 REX 的新作	MSX MSX	MS-100 聲霸卡	350
G0021	神 龍 之 魂	益智	精采的益智遊戲，多種魔龍，歡迎挑戰	MSX MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0022	龍 之 魂	動作	以空手道為主的魔龍冒險遊戲，迎戰加入吧!	MSX MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0023	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX MSX MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0024	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0025	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0026	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0027	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX MSX	MS-100 聲霸卡	300
G0028	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0029	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0030	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0031	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0032	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0033	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0034	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0035	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0036	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX MSX MSX	MS-100 聲霸卡	480
G0037	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	380
G0038	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	480
G0039	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	510
G0040	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	450
G0041	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	450
G0042	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	480
G0043	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	510
G0044	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	420
G0045	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	540
G0046	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	600
G0047	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	510
G0048	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	530
G0049	龍 之 魂	RPG	遊戲共分五個，RPG、動作三種模式遊戲在本版	MSX	MS-100 聲霸卡	600

您是熱愛電玩的一份子嗎?在遊戲中追求無敵的
幻想天地裡，大宇將開啓新機，期待您能邁向這屬於
創作者的大道!

誠徵

遊戲企劃人員

電腦2D美術設計

文案編輯、創意策畫

異次元設計能力

擁有個人企劃案

擁有個人作品

具企劃經驗尤佳

具電腦圖形繪畫能力

以上要求不拘(另附學歷或作品)年25歲以下者優先。

歡迎對製作GAME有興趣者加入我們的行列!

黃金信箱：(02)356-0722#210 蔣先生

大宇多功能搖桿卡

第一個集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



超強模擬功能

搖桿模擬

JOYMOUSE 可模擬 PC 搖桿及加拿大的 GRAVIS 搖桿，採用數位式輸入設備，穩定性極佳，所以 JOYMOUSE 能使玩家在操作上得到最佳之效果，最適用於動作、射擊等遊戲，同時還有一般按鈕及搖桿按鈕。



鍵盤模擬

JOYMOUSE 可模擬鍵盤上之任意鍵。模擬 4 方向之游標鍵可設定 1、↓、←、→、A~F 及 START 等共 11 個鍵；模擬 8 方向之游標鍵可設定 1、↓、←、→、↑、↖、↗、↘、↙、A~F 及 START 等共 15 個鍵。所模擬之圖標可分別設定圖標與圖名。



滑鼠模擬

JOYMOUSE 可模擬 MS MOUSE 或 PC MOUSE 來執行遊戲、WINDOWS 及其他支援 MOUSE 之軟體，可調速度且具備功能。



1. 使用穩定性極佳之遊戲器搖桿。
2. 支援 286/386/486 各型電腦之機種。
3. 可使用於各種不同型號之軟體。
4. 安裝方便，設定容易。

5. 記憶卡可記憶先前資料。
6. 一 JOYMOUSE 即可模擬多種控制器。
7. 可反方向操作，方便慣用左手者使用。
8. 可支援 80% 之 PC GAME。

特惠昇級活動展開中

擁有第一代及第二代大宇搖桿卡者，本公司另有升級辦法，詳情請洽大宇資訊。

大宇資訊有限公司

台北南港忠孝東路二段 88 號 8F TEL: (02) 356-3567 FAX: (02) 356-0969

JOYMOUSE

引爆青春熱力！

不分年齡，不分男女，只要對 GAME 有興趣，就可暢遊在超級玩家俱樂部中

本報特別舉辦的「超級玩家俱樂部」，旨在為廣大讀者提供一個交流心得、分享經驗的平台。歡迎廣大讀者踴躍投稿，我們將竭誠為您服務。

Came Player

SUPER GAME PLAYER CLUB

超級玩家俱樂部

超級享受一籟

即日起超級玩家俱樂部將舉辦一系列活動，包括：New Game 徵集、遊戲大賽、遊戲市場、動畫研習會...等，只要您是會員就將有最優先權。

入會洽詢熱線：02-7527337

入會好禮送給您

即日起至 6 月 29 日止凡入會者可得下列禮品：

- 精美會員卡及會員證書
- 時髦有趣的電話 985 磁卡
- 內含 50 個精彩遊戲的光碟片
- 玩家快訊一年份 (12 期)
- 精緻外框遊戲一套
- 使您親臨 Game 相關產品會員禮會禮
- SEGA 直達小子 T 恤一件
- Game 雜誌特別活動

歡迎廣大讀者踴躍投稿，我們將竭誠為您服務。本報特別舉辦的「超級玩家俱樂部」，旨在為廣大讀者提供一個交流心得、分享經驗的平台。